

2023 年全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计考试大纲

（一）C 语言程序的结构

- 1、程序的构成，main 函数和其他函数。
- 2、头文件，数据说明，函数的开始和结束标志以及程序中的注释。
- 3、源程序的书写格式。
- 4、C 语言的风格。

（二）数据类型及其运算

- 1、C 的数据类型（基本类型，构造类型，指针类型，无值类型）及其定义方法。
- 2、C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
- 3、不同类型数据间的转换与运算。
- 4、C 表达式类型（赋值表达式，算术表达式，关系表达式，逻辑表达式，条件表达式，逗号表达式）和求值规则。

（三）基本语句

- 1、表达式语句，空语句，复合语句。
- 2、输入输出函数的调用，正确输入数据并正确设计输出格式。

（四）选择结构程序设计

- 1、用 if 语句实现选择结构。
- 2、用 switch 语句实现多分支选择结构。
- 3、选择结构的嵌套。

（五）循环结构程序设计

- 1、for 循环结构。
- 2、while 和 do-while 循环结构。
- 3、continue 语句和 break 语句。
- 4、循环的嵌套。

(六) 数组的定义和引用

- 1、一维数组和二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。
- 2、字符串与字符数组。

(七) 函数

- 1、库函数的正确调用。
- 2、函数的定义方法。
- 3、函数的类型和返回值。
- 4、形式参数与实际参数，参数值的传递。
- 5、函数的正确调用，嵌套调用，递归调用。
- 6、局部变量和全局变量。
- 7、变量的存储类别（自动，静态，寄存器，外部），变量的作用域和生存期。

(八) 编译预处理

- 1、宏定义和调用（不带参数的宏，带参数的宏）。
- 2、“文件包含”处理。

(九) 指针

- 1、地址与指针变量的概念，地址运算符与间址运算符。

2、一维、二维数组和字符串的地址以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量的定义。通过指针引用以上各类型数据。

3、用指针作函数参数。

4、返回地址值的函数。

5、指针数组，指向指针的指针。

(十) 结构体（即“结构”）与共同体（即“联合”）

1、用 typedef 说明一个新类型。

2、结构体和共用体类型数据的定义和成员的引用。

3、通过结构体构成链表，单向链表的建立，结点数据的输出、删除与插入。

(十一) 位运算

1、位运算符的含义和使用。

2、简单的位运算。

(十二) 文件操作

只要求缓冲文件系统（即高级磁盘 I/O 系统），对非标准缓冲文件系统（即低级磁盘 I/O 系统）不要求。

1、文件类型指针（FILE 类型指针）。

2、文件的打开与关闭（fopen, fclose）。

3、文件的读写（fputc, fgetc, fputs, fgets, fread, fwrite, fprintf, fscanf 函数的应用），文件的定位（rewind, fseek 函数的应用）。