

第一章 网页设计与制作基础

考点一：什么是协议

- 1、协议：事先约定或定义的一组通信规则，精确规定所交换数据的格式和传输方法。网络协议主要包括用户数据与控制信息的结构与格式、需要发出的控制信息、相应要完成的操作与响应、事件的实现顺序的详细说明。
- 2、硬件协议：定义了硬件设备如何运作以及如何协同工作。如 100M 以太网协议。
- 3、软件协议：定义程序之间的通信，互联网协议包含在内。常见有 TCP/IP 协议集、IPX 协议等。

考点二：互联网协议

1、IP 协议（网际协议）：

- IP 定义了在互联网上数据传送的基本单元和数据格式。
- IP 软件完成在网络层路由选择功能，选择数据传送的路径。
- IP 包含了一组不可靠分组传送的规则。但指明了分组处理、差错信息发生以及分组的规则。

2、TCP（传输控制协议）

TCP 协议是在 OSI 模型的传输层上，用于建立和效验数据连接。

3、PPP 协议（点对点协议）

PPP 协议是串行线路传输 IP 数据报的 TCP/IP 协议，一般用来建立与互联网的拨号连接。

4、其他互联网协议

协议	用途
HTTP（超文本传输协议）	用于 WWW 服务。
FTP（文件传输协议）	用于实现计算机之间的文件传输。
SMTP（简单邮件传输协议）	用于电子邮件的发送。
POP3（邮件协议 3）	用于电子邮件接收。
TELNET（远程登录协议）	用于远程终端登录主机。

考点三：IP 地址

- 1、IP 地址就是给每个连接在互联网上的主机分配的一个 32 位地址。在 Internet 中，每一台服务器和路由器的每一个端口都必须有一个 IP 地址。
- 2、一个采用二进制形式的 IP 地址是一串很长的数字。为了方便人们的使用，IP 地址经常被写成十进制的形式，中间使用符号“.”分开不同的字节，每个字节范围为 0~255。如 IP 地址可以表示为“10.0.0.1”。IP 地址的这种表示法叫做“点分十进制表示法”。
- 3、一个主机可以有多个 IP 地址！

考点四：域名与域名系统（DNS）

- 1、域名是**字符型的地址**标识。标识了一个用户所属的机构、所使用的主机或节点机。域名必须按照 ISO 有关标准进行。如：<https://www.educity.cn>。
- 2、域名命名机制：采用**层次型命名机制**，域名由 n 级组成，各级之间以**圆点**分隔格式。
- 3、域名系统（DNS）：域的**命名方式**称为域名系统。它是因特网的一项核心服务。域名系统**主要功能**有**地址转换、网络上主机信息的远程查询**。域名系统的**实质是分布式数据库**。包括提出数据的标准格式、数据库查询方法、本地更新数据的标准方法。

考点五：万维网（WWW）

- 1、WWW 又称全球信息网，可简称 Web。是目前互联网上最流行的**交互式信息查询服务系统**。作为**互联网**的**子系统**，Web 本身既是一种信息浏览工具，更是一种信息资源，这种信息资源通过互联网访问。
- 2、万维网建立在标准化的网络概念上，采用**客户机/服务器（C/S）**的体系结构。
- 3、Web 是通过**超文本语言(HTML)**来具体实现的。通过采用标准化协议将计算机通信分布于世界各地一种动态信息实体。

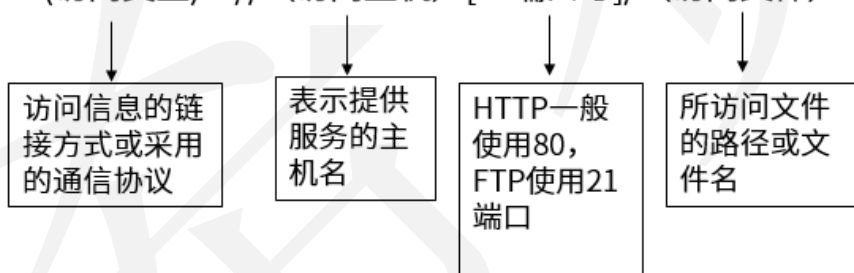
4、万维网

- (1) 实现资源引用的统一命名机制（URL）

URL 即**统一资源定位器**，是指向互联网上文件位置的标志，**描述该文件存放于何处及如何对它进行存取**。

其基本格式为：

(访问类型)：// (访问主机) [: 端口号]/ (访问文件)



例：<http://10.0.0.1:80/admin.htm>

- (2) 使用标准的 Web 文件传输机制（HTTP）
- (3) 文本逻辑结构采用标记语言（HTML）描述协议。

- 什么是网页

- 1、在万维网中，**信息的载体**是网页。每个网页都是**基于超文本和超媒体**的。
- 2、WEB 服务器上的信息以网页组织成一个整体。

- 什么是 HTML

网页核心 HTML：也称超文本标记语言。它并不是程序设计语言，而**是一种页面描述语言**。我们把 HTML 语言编写的文件称为 HTML 文本，HTML 语言为 Web 页面的描述语言。

- Web 浏览器

1、概念：Web 浏览器（Browser），是一个运行在用户计算机上的程序；它负责下载、显示网页，因此也称为 WWW 客户程序。只有文本段落是真正存在于 Web 页面中，页面中任何图片、声音和动画文件都是另存的分离文件。浏览器查看 Web 页面时，显示顺序为：文本内容——图片与动画——声音。

2、Web 处理多媒体信息的步骤

- (1) Web 浏览器向服务器索取 HTML 文件
- (2) 等待服务器将文件送回
- (3) 服务器找到相应文件后发送给浏览器
- (4) 浏览器按一定格式显示这些网页，供用户查看。Web 浏览器本身不能播放声音，必须打开播放多媒体的程序——文件观察器（Viewer）。

考点六：网页设计的基本目标

- 1、网页设计总目标是：好创意+丰富的内容+新颖的观点+生动活泼的页面+使浏览者能迅速找到想要的内容
- 2、评价一个网站设计的好坏，主要包括创意和制作两个部分。

- 页面制作

1、页面结构

- (1) 采用框架结构表现主题，索引和正文。
- (2) 网页大小是指该网页的 html 文件的大小，一般应控制在 50KB 以内。
- (3) 网页显示大小与客户端的显示器分辨率有关，一般显示器分辨率为 800px*600px,16M 色。
- (4) 使用分级结构，将若干个网页按层次组织，每一层包括一个主题内容。
- (5) 设置返回专题主页的超级链接。
- (6) 在网页尾部放上联系方式。

- 商业网站设计的要求

- (1) 良好的视觉效果
- (2) 站点开发周期应尽可能短，网页发布消息一定要准确
- (3) 维护更新要方便
- (4) 其他问题（域名申请、站点标志、底部脚注、版权、注明更新日期）

考点七：网页制作的工具

1、网页制作工具的分类

标记型网页制作工具	HotDog、HomeSite
“所见即所得”型网页制作工具	Office、Frontpage、Dreamweaver
编程型网页制作工具包	CGI、Java
通用图像处理工具	Photoshop
专用图像处理工具	Fireworks

2、Dreamweaver 基本特征

①最佳的制作效率 ②网站管理 ③无可比拟的控制能力 ④丰富模板和 XML 支持 ⑤多浏览器平台支持

3、各类工具优缺点对比

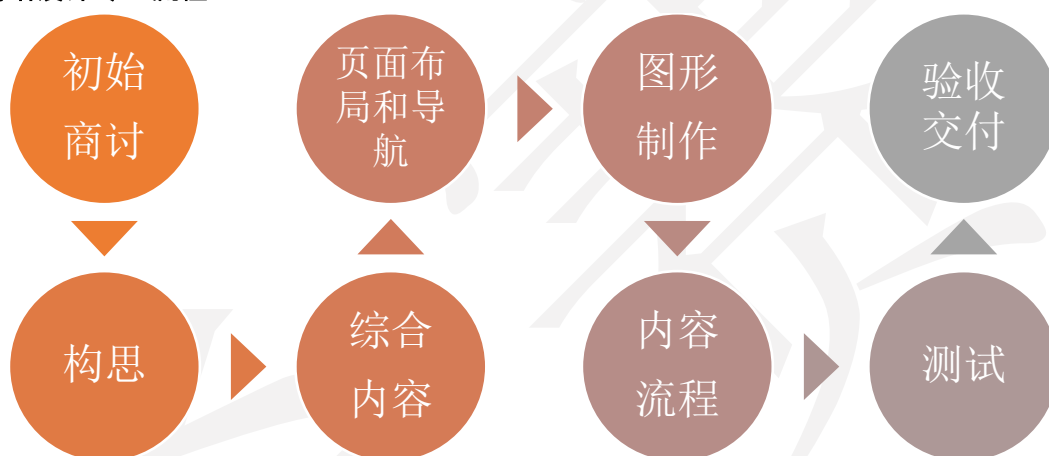
直接书写代码	“所见即所得”网页制作工具
优点： <ul style="list-style-type: none"> ● 用户能很方便地控制代码； ● 保证代码没有冗余成分。 	优点： <ul style="list-style-type: none"> ● 直观地对网页进行排版，效率高； ● 缩短开发周期。
缺点： <ul style="list-style-type: none"> ● 用户需要相当熟悉 HTML 语言； ● 编辑网页过程过于繁琐和枯燥； ● 错误不容易被发现； ● 制作、排版不直观、难于控制。 	缺点： <ul style="list-style-type: none"> ● 难以精确达到与浏览器完全一致的显示效果； ● 按照软件编制人员事先设计好的模式做的，因此不能完全适应各种不同情况； ● 书写出冗余度高的代码。

第二章 网站设计的原则与页面风格

考点一：网站设计原则

- 1、网页内容要便于阅读；
- 2、站点内容要精、专和及时更新；
- 3、注重色彩搭配；
- 4、考虑带宽；
- 5、考虑适应不同的浏览器、不同分辨率的情况；
- 6、提供交互性；
- 7、简单即为美。

考点二：网站设计专业流程



考点三：站点层次

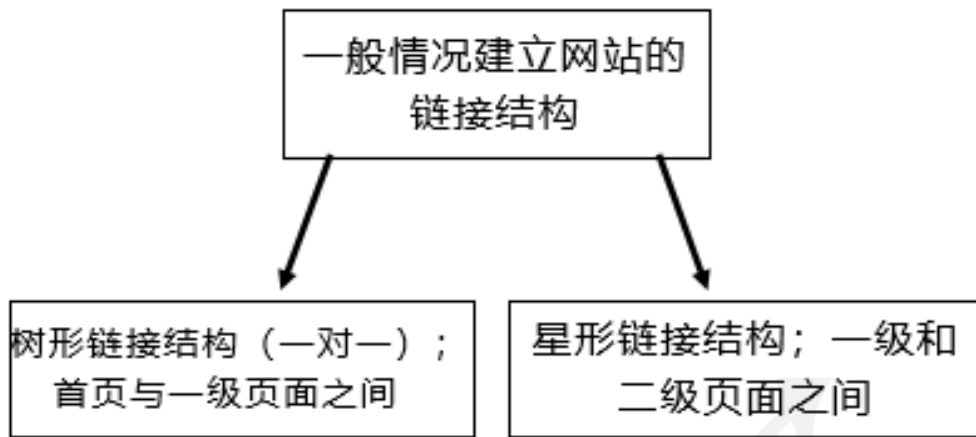
网站的层次是指主页面（首页或一级页面）和二级页面、三级页面之间的结构关系。无论是复杂的商业网站还是简单的个人网站，在网页的层次结构上都存在一些共同点，即任何一个网站均可以用**三级结构**来实现。

考点四：网络目录结构组织

1、规划目录结构的原则

- (1) 不要将所有文件都存放在根目录下。
- (2) 按栏目内容分别建立子目录。
- (3) 在每个主目录下都建立独立的 images 目录。
- (4) 目录的层次不要太深。
- (5) 忌用中文目录；不使用过长目录；使用意义明确的目录。

2、网络链接结构组织



获取完整资料 请下载 APP 或关注公众号



扫码下载 app



扫码关注公众号